



---

**REGULAMIN**  
**GRYWALIZACJI „SUPER WOLONTARIUSZ”**  
**SOBOTA, 22 CZERWCA 2013 r.**

**§ 1**

**Organizatorzy**

1. Grywalizacja „Super Wolontariusz” jest częścią zwycięskiego projektu pt. „Miasto Młodych Artystów – Super Wolontariusz” realizowanego przez Fundację Fundusz Lokalny SMK w ramach programu „Animator Dobra Wspólnego” Lokalnych Partnerstw Polsko – Amerykańskiej Fundacji Wolności.
2. Organizatorem grywalizacji „Super Wolontariusz” jest Fundacja Fundusz Lokalny SMK, Zbydniów 97 37-416 Zaleszany (adres korespondencyjny: Koćmierzów 2, 27-650 Samborzec, e-mail: [fundacjasmk@gmail.com](mailto:fundacjasmk@gmail.com) , [www.fundacjasmk.pl](http://www.fundacjasmk.pl))
3. Grywalizacja „Super Wolontariusz” jest integralną częścią Festiwalu Miasto Młodych Artystów w Sandomierzu; informacja: [www.miastomlodychartystow.pl](http://www.miastomlodychartystow.pl)
4. Dla 30 wolontariuszy, którzy wezmą udział w grywalizacji przewidziane są drobne upominki, koszulki oraz wyróżnienia w postaci dyplomów.
5. Grywalizacja „Super Wolontariusz” to gra zarówno zespołowa, jak i indywidualna.

**§ 2**

**Zasady Grywalizacji**

1. Grywalizacja „Super Wolontariusz” zostanie przeprowadzona w sobotę 22 czerwca 2013 r. podczas trwania Festiwalu Miasto Młodych Artystów w Sandomierzu.
2. W Grywalizacji wezmą udział uczestnicy projektu, czyli 30 – osobowa grupa młodzieży w wieku 13 – 25 lat, z terenu powiatów: sandomierskiego, tarnobrzeskiego i stalowowolskiego.
3. Uczestnicy Grywalizacji będą musieli wykonywać zadania zarówno indywidualnie, jak i zespołowo.
4. Zespoły do poszczególnych zadań powinny liczyć 5 - 10 osób.
5. Każdy uczestnik Grywalizacji otrzyma Kartę Wolontariusza z zadaniami do wykonania.
6. Każdy Zespół otrzyma Kartę Zespołu z zadaniem do wykonania.
7. Celem uczestnika Grywalizacji jest zdobycie jak największej ilości punktów za zadania wyznaczone w Karcie Wolontariusza oraz Karcie Zespołu.
8. Za wykonane zadania Wolontariusze otrzymają punkty, wpisane do Karty Wolontariusza i Karty Zespołu.
9. Oceny Wolontariuszy oraz Zespołów dokonywać będą opiekunowie grup lub koordynatorzy poszczególnych zadań oraz Zgromadzenie „Bystrego Oka” – tajna 5 osobowa komisja obserwatorów.
10. Zespoły Wolontariuszy będą miały możliwość zmierzyć się w następujących kategoriach:



- Festiwalowy mini - reportaż fotograficzny lub filmowy zgodnie z wylosowanym tematem. Mini – reportaż zostanie zaprezentowany w „Oknie Aktywności” i może mieć formę pokazu zdjęć (20 slajdów x 20 sekund) lub filmiku kręconego komórką (3-5 min.)

Zdjęcia i filmy, które stworzą zespoły będą zgrywane na komputer w namiocie fotograficzno – filmowym na dziedzińcu Zamku do godz. 22.00

- Historyczna wędrówka po Sandomierzu, czyli test z wiedzy o mieście.
- Gry obywatelskiej „Pioniersi”.

11. Grywalizacja zakończy się 22 czerwca 2013 r. o godz. 24.00 na dziedzińcu Zamku w tzw. *Oknie Aktywności*. Do tej godziny uczestnicy Grywalizacji zobowiązują się oddać Kartę Wolontariusza oraz Kartę Zespołu.
12. Uroczyste podsumowanie Grywalizacji nastąpi 23 czerwca w Sandomierzu.
13. Nad przebiegiem Grywalizacji będzie czuwać: koordynator projektu, wyznaczeni opiekunowie poszczególnych Zespołów Wolontariuszy oraz Zgromadzenie „Bystrego Oka”.
14. W przypadku złamania zasad fair play przez uczestników Grywalizacji oraz utrudniania gry innym graczom w dowolnym momencie Grywalizacji Organizatorzy mają prawo do wykluczenia uczestnika z Grywalizacji. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
15. Poprzez zgłoszenie się do udziału w Grywalizacji uczestnik wyraża zgodę na:
  - a. wzięcie udziału w Grywalizacji na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
  - b. przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883).
  - c. opublikowanie na stronach internetowych Organizatorów wizerunku uczestników Grywalizacji, oraz imion i nazwisk uczestników w przypadku, gdy otrzymają wyróżniający dyplomy.

### § 3

#### Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Biura Festiwalowego (Koćmierzów 2, 27–650 Samborzec) i na stronie internetowej [www.miastomlodychartystow.pl](http://www.miastomlodychartystow.pl)
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Grywalizacji, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie z ważnych przyczyn.