

Załącznik Nr 1 do raportu merytorycznego PDW „Obudź się i do dzieła !”

4 modułowy cykl szkoleń Młodego Animatora

Moduł 1 – *Ja jako Animator* – podczas którego uczestnicy dowiedzą się m.in. kim jest animator, jakie są jego mocne strony, jak odbiera go grupa, jakie narzędzia posiada.

Moduł 2 – *Ja w komunikacji i zespole* – da uczestnikom aktywne słuchanie, skuteczny komunikat, udzielania informacji zwrotnej, chwalenia i korygowania, cechy partycypacyjnego zespołu, role zespołowe.

Moduł 3 – *Ja w środowisku lokalnym* – uczestnicy dowiedzą się jak działać na własnym podwórku, jak motywować siebie i innych, jak radzić sobie w konflikcie, stereotypami, uprzedzeniami, dyskryminacja, jak badać potrzeby lokalne, jak założyć Młodzieżową Radę Gminną i opracować jej skuteczną strategię rozwoju oraz jak inicjować i organizować lokalne wydarzenia.

Moduł 4 – *Ja w działaniu* – poznanie konkretnych metod i narzędzi ułatwiających prace w środowisku lokalnym: metoda pracy projektowej, jak korzystać z informacji publicznej, jak działają NGO, czym jest wolontariat, RPP, OFOP, VII OFIP.

Wszystkie moduły prowadzone są aktywnymi metodami, a młodzież „na świeżo” może przekładać zdobytą nową wiedzę na praktykę. Pracując w terenie, rozmawiając z ludźmi o potrzebach społecznych, (mapa zasobów i potrzeb) a odpowiadali będą na nie organizując i angażując się w działania lokalne (krótkie happeningi, imprezy kulturalno-rozrywkowe itp.).

Uczestnicy szkoleń zostają zaangażowani w organizację i przebieg poszczególnych szkoleń, ćwiczenia grupowe, wystąpienia, tak aby zwiększyć ich partycypację społeczną i aktywność animacyjną.