



Tajemne ścieżki miast

Bystrzyca Kłodzka

Witaj Czcigodny Jurysto w mieście królewskim,
W którym tak między nami, rządzi Lew z Dwoma Ogonami.
Do kart historii się odwołuje, a w zamian punktacji Ci nie pożałuje.
Czasu więc nie marnujmy bo on nam wskaże kto zwycięzcą się okaże.
Ruszajmy!



Zainteresowany?
Zeskanuj więc
telefonem swój
pierwszy kod QR
i ruszaj w drogę!



Zadanie 1

Zadanie 2

Zadanie 3

w ponumerowane pola wpisuj
litery, które udało Ci się
rozszyfrować wg podanych kluczy

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

Abyś Wędrowcze mógł podążać tropem myśli ukrytej, musisz posiadać telefon komórkowy (smartfon) z aktywnym dostępem do sieci Internet. Twe urządzenie winno posiadać także zainstalowaną aplikację, umożliwiającą skanowanie i odczytywanie kodu QR. Twój telefon nie posiada takiej aplikacji? - nic nie szkodzi! Wystarczy, że połączysz się poprzez Internet z naszą stroną <http://www.ladekzdroj.pttk.pl/gra> i z pomocą umieszczonych tam odsyłaczy, będziesz mógł pobrać bezpłatną aplikację dla swego telefonu. Przy okazji sprawdzisz, czy Internet w Twym urządzeniu działa poprawnie...

Pamiętaj! Kiedy już poprawnie zainstalujesz niezbędną aplikację, zaopatr się jeszcze w coś do pisania.
Długopis lub ołówek nie raz okażą się przydatne!

Miejsce na pieczęć

Pomysł, opracowanie i uruchomienie gry: Alicja Litkowiec

Projekt graficzny: Zuzanna Dyrda

Nakład: 2500 sztuk

Współorganizatorzy i Partnerzy: Stowarzyszenie Artystyka

Damian Cieślak (Wydział Promocji i Sportu UMiG Bystrzyca Kłodzka)

Agnieszka Maryniak (Wydział Turystyki UMiG Bystrzyca Kłodzka)

Sfinansowano ze środków PAFW i Akademii Rozwoju Filantropii w Polsce w ramach Programu „Lokalne Partnerstwa PAFW”



AKADEMIA ROZWOJU
FILANTROPII W POLSCE

